

HILDA MIRANDA NASCIMENTO

GUIA DE APRENDIZAGEM

Professor	Disciplina	Série	Trimestre-Mês
Consuelo Ramos de Almeida	Arquitetura e Montagem de Computadores	2 ^a	04/02 A 14/05
Justificativa da Unidade			
<p>Conhecer a arquitetura básica dos computadores modernos, apresentando o modelo Von Neumann, identificando os componentes básicos que são CPU, memória, barramento e I/O. Fazer a montagem e desmontagem de computadores manipulando as peças, seguindo as normas de segurança definidas em laboratório. Compreender a linguagem dos manuais de usuário que acompanham os periféricos.</p>			
Fontes e Referências	Conteúdos		
<p>TANENBAUM, Andrews. Organização Estruturada de Computadores; PEARSON; 5^a Edição; 2007.</p> <p>VASCONCELOS, Laércio. Montagem e configuração de Micros; Laércio Vasconcelos Computação; 2007.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Introdução à arquitetura de computadores; • Processador: funcionamento e componentes do computador, diferenças entre processadores comerciais atuais e fatores que afetam seu desempenho. 		
Atividades didáticas			
<p>Debates Aula expositiva Aulas Práticas Uso do Quadro Branco, Pincel, Data Show, Caixa de Som e Estudos de Caso</p>			

Atividades Complementares	Temas Transversais	
<p>Consolidação: Apresentação de Relatórios</p> <p>Reforço: Exercícios propostos</p> <p>Ampliação: pesquisas sobre o tema, vídeos curtos</p>	<p>Ciência e Tecnologia</p> <p>Economia: Educação Financeira</p>	
	Valores	
Critérios para Avaliação	<p>Empatia</p> <p>Autonomia</p> <p>Responsabilidade</p> <p>Ética</p> <p>Trabalho em equipe</p>	
<p>Avaliação 01 - 10 pontos</p> <p>Avaliação 02 - 10 pontos</p> <p>Exercícios Avaliativos – 10 pontos distribuídos ao longo do trimestre.</p>	Competências	Habilidades
	<ul style="list-style-type: none"> Identificar normas e procedimentos de utilização de computadores. 	<ul style="list-style-type: none"> Aplicar normas e procedimentos de instalação de softwares de acordo com a arquitetura.